

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор
Государственного бюджетного
учреждения Калининградской области
«Центр молодежи»



2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении весеннего Кубка Калининградской области по игре
«Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»

1. Общие положения

1.1. Весенний Кубок Калининградской области по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (далее – Кубок) проводится в рамках реализации государственной программы Калининградской области «Молодежь», утвержденной Постановлением Правительства Калининградской области от 24.01.2014 года №22 (основное мероприятие «Поддержка талантливой и творческой молодежи»).

1.2. Настоящее положение определяет цели и задачи, порядок проведения, содержание, требования к участникам Кубков.

2. Организаторы Кубков

2.1. Кубки проводятся Государственным бюджетным учреждением Калининградской области «Центр молодежи» и Калининградским региональным отделением ВОМО «РАИК» при поддержке Агентства по делам молодежи Калининградской области.

3. Цели и задачи Кубков

3.1. Цель Кубков – повышение кругозора, культурного и интеллектуального уровня молодежи, воспитание патриотизма, создание условий для развития и содействие распространению различных форм интеллектуального досуга.

3.2. Задачи Кубков:

- раскрытие интеллектуальных и познавательных способностей молодежи;
- содействие развитию у молодежи навыков межличностного общения, командной работы;
- содействие расширению сферы знаний молодежи.

4. Сроки проведения Кубков

4.1. Кубки проводятся в один этап в четырех зачетах среди команд:

- первая категория (среди обучающихся 5-11 классов общеобразовательных учреждений);
- вторая категория (для молодежи в возрасте от 18 до 30 лет);
- третья категория (для молодежи старше 30 лет).

4.2. Количество участников в команде: 4 человека.

4.3. График проведения Кубков:

Место проведения	Дата и время проведения
г. Черняховск МБУ «Городской театр», ул. Театральная площадь, д.1;	15 мая 2021 года Регистрация команд с 11:00 часов до 11:15 часов Проведение Кубка с 11:15 часов до 14:00 часов
г. Советск МАУК ЦКД «Парус», ул. Победы, д. 34А	22 мая 2021 года Регистрация команд с 10:30 часов до 11:00 часов Проведение Кубка с 11:00 часов до 14:00 часов
г. Калининград «Дворец культуры железнодорожников», ул. Железнодорожная, д. 2.	29 мая 2021 года Регистрация команд для всех категорий с 10:30 часов до 11:00 часов Проведение Кубка для всех категорий с 11:00 часов до 15:00 часов

4.4. По истечении срока регистрации команды к участию в Кубке не допускаются. Сроки подачи заявок на участие в Кубке указаны в п. 5.1.

4.3. Команды, принимающие участие в Кубке, должны иметь название, легко произносимое и записываемое, также название не должно содержать ненормативную

лексику, а также призывать к насилию, экстремизму, дискриминации.

4.4. В командах должен быть определен капитан, представляющий интересы команды.

5. Порядок регистрации и участия в Кубках

5.1. Для участия в Кубках команда должна зарегистрироваться путем заполнения анкеты в Google Форме: <https://forms.gle/8bhybqmPE7szfe8Q8>. После подачи заявки организаторами будет отправлено подтверждение об участии игрокам на электронный адрес, указанный в анкете.

Заявки на Кубки принимаются:

Место проведения	Дата приема заявок
г. Черняховск МБУ «Городской театр», ул. Театральная площадь, д.1;	до 14 мая 2021 года
г. Советск МАУК ЦКД «Парус», ул. Победы, д. 34А	до 21 мая 2021 года
г. Калининград «Дворец культуры железнодорожников», ул. Железнодорожная, д. 2.	до 28 мая 2021 года

6. Игровое жюри Кубков

6.1. Состав Игрового жюри Кубков от 4 до 10 человек.

6.2. Игровое жюри осуществляет свою деятельность согласно правилам игры (Приложение 1).

6.3. Председатель игрового жюри – Инна Степанищева (в соответствии с сертификатом, выданным Председателем федерального игрового жюри РАИК)

7. Апелляционное жюри Кубков

7.1. Состав Апелляционного жюри Кубков состоит из 1 до 3 человек.

7.2. Апелляционное жюри осуществляет свои функции согласно правилам игры (Приложение 1).

7.3. Решение Апелляционного жюри является окончательным.

8. Заключительные положения

8.1. Игры Кубков проводятся согласно Правилам (Приложение 1).

8.2. Информация о Кубках будет размещаться на информационных ресурсах Агентства по делам молодежи Калининградской области (<https://www.molod39.ru>; <https://vk.com/molod39>).

8.3. Все участники Кубков получают дипломы за участие.

8.4. По итогам Кубков команда, занявшая 1 место, становится победителем и обладателем кубка. Награждение производится по каждой категории.

8.5. В случае внесения изменений в настоящее Положение организаторы обязаны уведомить участников Кубков путем рассылки на их адреса электронной почты, не менее чем за пять дней до даты проведения Кубков.

8.6. Контактное лицо по вопросам реализации и проведения – ведущий специалист отдела развития молодежных инициатив ГБУ «Центр молодежи», Усищева Елена Васильевна, эл. почта: gbuicm@molod39.ru, тел.: 8 (4012) 640-029, 8 (911) 491-44-51, координатор интеллектуальных лиг Калининградской области, Вадим Геннадьевич Степанищев, тел: 8 (911) 864-48-66.

ПРАВИЛА

проведения Весеннего Кубка Калининградской области по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»

1. Игроки и принцип игры.

1.1. В одном игровом бою принимают участие 2 или более команд знатоков, по 4 человека в каждой команде.

1.2. В составе команды - 4 человека, один из которых капитан. Команды имеют право включать в свой состав легионеров, региональная принадлежность которых значения не имеет. Если по каким-то причинам команда вынуждена выступать в неполном составе, то это означает, что отсутствующий игрок (и) уже удалён (удалены) соперниками из игры с получением соответствующего количества баллов.

1.3. По приглашению Ведущего команды занимают места за столами, у каждого игрока место, оборудовано игровым модулем. Капитаны представляют участников.

1.4. Ведущий задает вопросы, разбитые по темам, по одному вопросу из темы поочерёдно сверху вниз. В каждой теме, как правило, 4 вопроса без разброса по категориям сложности. На одном листе, как правило, 4-5 тем.

1.5. Игрок, желая ответить на вопрос, нажимает на кнопку, после чего раздается звуковой и световой сигнал. Электронная система не пропускает два или более сигнала одновременно, но фиксирует очерёдность нажатия. В случае её отсутствия – решение о том, кто раньше нажал на кнопку, и какова была очерёдность нажатия, принимает ведущий. В случае спорного момента ведущий обязан поступить так, как решит Игровое жюри или Апелляционное жюри.

1.6. Игрок, нажавший на кнопку после предоставления ему ведущим права ответа, отвечает на вопрос. При правильном ответе на вопрос игрока, например, за зелёным игровым столом, игрок соперников за зелёным игровым столом покидает игру. При неправильном ответе, покидает игру игрок, давший неправильный ответ. Если игрок зелёного игрового стола после первого правильного ответа, на очередной вопрос дает ещё один правильный ответ, то в этом случае он выбирает того, кто из команды соперников покинет игру: жёлтый или красный. Синий игровой стол – капитанский, капитан в этом случае покидает игру последним. Время между предоставленным правом ответа и началом ответа определяется усмотрением

Ведущего и, как правило, не превышает 3 секунды.

1.7. Если на заданный вопрос поступило несколько сигналов от игроков, желающих ответить, то ведущий опрашивает их последовательно до первого правильного варианта. В любом случае последний оставшийся игрок не опрашивается, а команда в которой он играет считается выигравшей этот бой.

1.8. Фальстарта в игре не существует. Игрок может давать сигнал к ответу (нажимать на кнопку) в тот момент, когда он готов отвечать. Формулировка вопроса при этом не уточняется.

1.9. Ведущий в зависимости от обострения игры по своему усмотрению может давать играющим командам дополнительную информацию, способствующую приближению игроков к правильному ответу.

1.10. Каждый участник играет в команде самостоятельно и советоваться, пользоваться подсказками в любом виде не имеет права. Игрок, нарушивший это правило, дисквалифицируется ведущим, игровым жюри на данный бой.

1.11. Если в течение двух вопросов ни одна команда не предприняла попытки ответить (ни один игрок не нажимал на кнопку сигнала), то обе команды дисквалифицируются на данный бой. Игра заканчивается поражением обеих команд со счётом 0:0.

1.12. После заданного вопроса ведущий обязан дать для размышления не менее 15 секунд. При этом он имеет право перечитать вопрос, но время отсчёта 15 секунд при этом ведётся от времени окончания первого чтения. После того, как время 15 секунд истекло, ведущий вправе переходить к даче ответа и признанию вопроса не разыгранным.

2. Критерий зачёта ответа

2.1. Точный ответ засчитывается по факту.

2.2. Если ответ игрока команды недостаточно полон, не достаточно конкретизирован, ведущий вправе попросить уточнение или дополнение. В зависимости от поправки ведущий принимает окончательное решение по зачёту ответа.

2.3. Не принимается ответ с иной формулировкой, отличной от первоначальной. Если отвечающий игрок дал первый ответ “А”, а в следующую секунду понял, что правильный ответ “Б” и назвал этот ответ, то ведущим

принимается только первый ответ “А”, а второй ответ “Б” не считается подсказкой и может быть использован для ответа как игроками своей команды, так и игроками команды соперника.

3. Условия победы

3.1. Побеждает команда, в которой хотя бы один игрок остался до конца поединка.

3.2. Проигрывает команда, которая в полном составе покидает игру.

3.3. За каждую победу команда получает одно очко и баллы. Проигравшая команда получает ноль очков и баллов, по одному за каждую выбитую жизнь игрока команды соперников.

3.4. Подведение итогов в группе осуществляется следующим образом:

- 1 место в группе занимает та команда, которая набирает наибольшее количество очков;

- если количество очков одинаково, побеждает команда, у которой больше всего баллов;

- если количество очков и баллов одинаково, то побеждает та команда, которая победила в личной встрече между этими двумя командами.

4. Знак «Ворошиловский стрелок». Наградной щит

4.1. Для особого поощрения игроков, отличившихся во время проведения Кубка, вводятся специальные знаки отличия:

4.2. Знак «Бронзовый «Ворошиловский стрелок» присваивается игроку, давшему на игре три правильных ответа подряд. При этом, если мероприятие лицензировано, фамилия игрока заносится в Федеральный реестр. «Три правильных ответа подряд» - означает, что игрок дал правильный ответ на вопрос ведущего, затем на следующий вопрос ведущего и на следующий вопрос ведущего.

4.3. Знак «Серебряный «Ворошиловский стрелок» присваивается игроку, давшему на одной игре четыре правильных ответа подряд. При этом, если мероприятие лицензировано, фамилия игрока заносится в Федеральный реестр, он получает право на всех последующих лицензированных мероприятиях соответствующего уровня (муниципального, регионального, федерального) играть с двумя «жизнями», которое он может использовать по своему усмотрению, но только один раз за мероприятие. Один «Серебряный» знак можно получить путём замены на три «Бронзовых» знака. Для получения муниципального знака «Серебряный» путём замены на три «Бронзовых» игрок должен написать соответствующее заявление (Приложение) и подать его в региональное игровое жюри. Для получения регионального или федерального знака «Серебряный» путём замены на три

«Бронзовых» игрок должен написать соответствующее заявление и подать его в федеральное игровое жюри. Игровое жюри в течении 3 дней проводит проверку получения звания и передаёт информацию модератору сайта. Модератор сайта ворошиловскийстрелок.рф должен не позднее 3 дней с момента получения полной и достоверной информации разместить её на сайте.

4.4. Знак «Золотой «Ворошиловский стрелок» присваивается игроку, давшему на одной игре пять правильных ответов подряд. Он получает право на всех последующих лицензированных Мероприятиях соответствующего уровня (муниципального, регионального, федерального) играть с двумя «жизнями», которое он может использовать один раз за один бой.

Команда, в которой играет игрок, имеющий второе звание «Золотой «Ворошиловский стрелок», на любом мероприятии в случае проигрыша один раз за мероприятие получает право повторного боя, который по кубковой таблице является заменой боя предыдущего. Если команда с разрешения игрока воспользовалась таким правом и проиграла повторный бой, то игрок теряет звание «Золотого «Ворошиловского стрелка».

Звание «Золотой «Ворошиловский стрелок» автоматически теряется игроком, если команда, в которой играет данный игрок, три раза подряд проиграла на любом мероприятии.